TOTO 6aus45
Auswahlwette

SYSTEME

Infos für SYSTEM-Spieler

Spielen beim Original:
Seriös und sicher.

LOTTO®
Bremen

Inhaltsverzeichnis

	Seite
Anleitung für Systemspiele	4
Gewinnklassenübersicht	5
Vollsystem 6 aus 7	6
Vollsystem 6 aus 8	7
Vollsystem 6 aus 9	7
Vollsystem 6 aus 10	8
Vollsystem 6 aus 11	8
Vollsystem 6 aus 12	9
Vollsystem 6 aus 13	9
Gewinnwahrscheinlichkeiten der Vollsysteme (absolut)	10
Teilsystem 9 / 12	12
Teilsystem 10 / 15	14
Teilsystem 12 / 22	16
Teilsystem 10 / 30	18
Teilsystem 11 / 66	20
Teilsystem 22 / 77	22
Teilsystem 16 / 112	24
Teilsystem 26 / 130	27
Teilsystem 12 / 132	30
Spieleinsatz für Voll- und Teilsysteme	33
Wissenwertes über Voll- und Teilsysteme	34
Gewinnauswertung	35
Wertung von Spielen	38
Tendenz	38
Ersatzwertung	39
Notizen	42
Auswertungsschablone für Teilsysteme	43
Impressum	47

Anleitung für Systemspiele

Was heißt Systemspiel?

Aus den 45 Zahlen werden mehr als die üblichen 6 Zahlen angekreuzt: 7, 8, 9 oder mehr.

Welche Vorteile sind mit dem Systemspiel verbunden?

- Arbeits- und Zeitersparnis, da nur einmal z. B. 9 Voraussagen angekreuzt werden, aber damit 12 Spiele beim Teilsystem und sogar 84 Spiele beim Vollsystem gespielt werden.
- Keine Fehlermöglichkeiten im Vergleich zum systematischen Ausfüllen von Normalspielscheinen, da der Computer die Voraussagen kombiniert.
- Für bestimmte Treffer bei den Systemzahlen gibt es garantierte Gewinne (siehe Gewinntabellen).
- Mit größerer Anzahl von Spielen erhöht sich die Gewinnchance.

Vollsystem oder Teilsystem?

Beim **Vollsystem** werden aus den Voraussagen **alle** möglichen Kombinationen zu je 6 Zahlen gebildet. So ergeben z. B. 9 Voraussagen insgesamt 84 Kombinationen = 84 Spiele. Klar, dass hier im Gewinnfall die Ausbeute relativ groß ist (s. Vollsystem 6 aus 9, Seite 7).

Beim **Teilsystem** werden nicht alle möglichen Kombinationen gebildet. Es werden die Spiele ausgewählt, die die in der Gewinntabelle ablesbare Gewinnanzahl garantieren. Hier ergeben sich z. B. bei 9 Voraussagen nur 12 Kombinationen = 12 Spiele (s. Teilsystem 9 / 12, Seite 12).

Wie werden die Gewinne ermittelt?

Beim Vollsystem können die Gewinne direkt aus der Gewinntabelle in der Systembroschüre abgelesen werden. Beim Teilsystem wird in der Gewinntabelle anhand des Abwicklungsschemas die genaue Anzahl der Gewinne ermittelt. Wie das geht, steht auf den Seiten 34 - 38.

Was ist zu tun?

Wie auf der nächsten Seite abgebildet, bietet der Systemschein die Möglichkeit, bis zu sieben Systeme mit 7 bis 1.716 Spielen zu spielen. In jedem der 6 Systemfelder finden Sie die zu spielenden Systeme (Systemnummern) und die Anzahl der anzukreuzenden

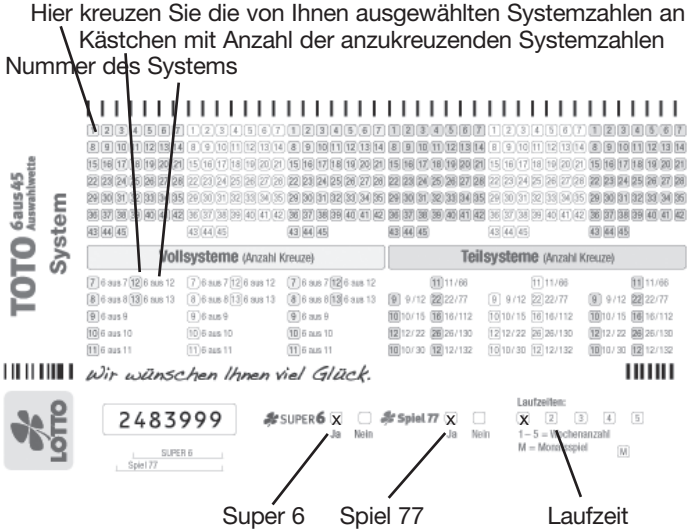
Systemzahlen vor. Insgesamt sind **16 Systeme** mit bis zu **26 Systemzahlen** zugelassen.

Einfach anhand Ihrer gewünschten Voraussagen ein oder mehrere Systeme auswählen und darauf achten, dass das gewählte System und die Anzahl angekreuzter Zahlen übereinstimmen. Der Einsatzbetrag errechnet sich: Anzahl Spiele x € pro Spiel. So sind z. B. für das System 6 aus 8 mit 28 Spielen x 0,65 € = 18,20 € Einsatzbetrag zzgl. Bearbeitungsgebühren zu zahlen (siehe auch Seite 35).

Die Toto-Auswahlwette kann wahlweise mit einer Laufzeit von 1 bis 5 Wettrunden oder als Monatsspiel (4 oder 5 Wettrunden) gespielt werden, da dieses Spiel auch eine Mischung aus Glück und Sachverstand darstellt und lottoähnlich gespielt werden kann.

Gewinnklassenübersicht

Gewinnklasse	Anzahl der richtigen Voraussagen
1	6
2	5 mit Zusatzspiel
3	5
4	4
5	3 mit Zusatzspiel
6	3



Vollsystem 6 aus 7

7 Systemzahlen = 7 Spiele zu 4,55 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	-	-	-	-
6	1	-	6	-	-	-
5 und Zusatzspiel	-	1	1	5	-	-
5	-	-	2	5	-	-
4 und Zusatzspiel	-	-	-	3	4	-
4	-	-	-	3	-	4
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	3	1
3	-	-	-	-	-	4

ZS = Zusatzsspiel, Angaben zur Gewinnwahrscheinlichkeit siehe Seiten 10 - 11.

Vollsystem 6 aus 8

8 Systemzahlen = 28 Spiele zu 18,20 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	6	15	-	-
6	1	-	12	15	-	-
5 und Zusatzspiel	-	1	2	15	10	-
5	-	-	3	15	-	10
4 und Zusatzspiel	-	-	-	6	12	4
4	-	-	-	6	-	16
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	6	4
3	-	-	-	-	-	10

Vollsystem 6 aus 9

9 Systemzahlen = 84 Spiele zu 54,60 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	12	45	20	-
6	1	-	18	45	-	20
5 und Zusatzspiel	-	1	3	30	30	10
5	-	-	4	30	-	40
4 und Zusatzspiel	-	-	-	10	24	16
4	-	-	-	10	-	40
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	10	10
3	-	-	-	-	-	20

ZS = Zusatzsspiel, Angaben zur Gewinnwahrscheinlichkeit siehe Seiten 10 - 11.

Vollsystem 6 aus 10

10 Systemzahlen = 210 Spiele zu 136,50 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	18	90	60	20
6	1	-	24	90	-	80
5 und Zusatzspiel	-	1	4	50	60	40
5	-	-	5	50	-	100
4 und Zusatzspiel	-	-	-	15	40	40
4	-	-	-	15	-	80
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	15	20
3	-	-	-	-	-	35

Vollsystem 6 aus 11

11 Systemzahlen = 462 Spiele zu 300,30 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	24	150	120	80
6	1	-	30	150	-	200
5 und Zusatzspiel	-	1	5	75	100	100
5	-	-	6	75	-	200
4 und Zusatzspiel	-	-	-	21	60	80
4	-	-	-	21	-	140
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	21	35
3	-	-	-	-	-	56

ZS = Zusatzsspiel, Angaben zur Gewinnwahrscheinlichkeit siehe Seiten 10 - 11.

Vollsystem 6 aus 12

12 Systemzahlen = 924 Spiele zu 600,60 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	30	225	200	200
6	1	-	36	225	-	400
5 und Zusatzspiel	-	1	6	105	150	200
5	-	-	7	105	-	350
4 und Zusatzspiel	-	-	-	28	84	140
4	-	-	-	28	-	224
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	28	56
3	-	-	-	-	-	84

Vollsystem 6 aus 13

13 Systemzahlen = 1.716 Spiele zu 1.115,40 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen					
	1	2	3	4	5	6
	6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3
6 und Zusatzspiel	1	6	36	315	300	400
6	1	-	42	315	-	700
5 und Zusatzspiel	-	1	7	140	210	350
5	-	-	8	140	-	560
4 und Zusatzspiel	-	-	-	36	112	224
4	-	-	-	36	-	336
3 und Zusatzspiel	-	-	-	-	36	84
3	-	-	-	-	-	120

ZS = Zusatzsspiel, Angaben zur Gewinnwahrscheinlichkeit siehe Seiten 10 - 11.

Gewinnwahrscheinlichkeiten der Vollsysteme (absolut)

Anzahl der richtigen Systemzahlen		
	6 aus 7	**6 aus 8**
6 und Zusatzspiel	1 : 45.379.620	1 : 5.672.453
6	1 : 1.194.201	1 : 306.619
5 und Zusatzspiel	1 : 199.033	1 : 51.103
5	1 : 10.759	1 : 4.259
4 und Zusatzspiel	1 : 4.303	1 : 1.703
4	1 : 359	1 : 195
3 und Zusatzspiel	1 : 269	1 : 146
3	1 : 31	1 : 21
Gesamtwahrscheinlichkeit	**1 : 25**	**1 : 17**

Rundungsdifferenzen möglich

Systemnummer				
6 aus 9	**6 aus 10**	**6 aus 11**	**6 aus 12**	**6 aus 13**
1 : 1.260.545	1 : 378.164	1 : 137.514	1 : 57.298	1 : 26.445
1 : 105.045	1 : 43.219	1 : 20.223	1 : 10.418	1 : 5.785
1 : 17.508	1 : 7.203	1 : 3.370	1 : 1.736	1 : 964
1 : 2.001	1 : 1.059	1 : 613	1 : 380	1 : 249
1 : 800	1 : 424	1 : 245	1 : 152	1 : 100
1 : 118	1 : 77	1 : 54	1 : 39	1 : 30
1 : 88	1 : 58	1 : 40	1 : 29	1 : 22
1 : 16	1 : 13	1 : 10	1 : 9	1 : 8
1 : 12	**1 : 9**	**1 : 7**	**1 : 6**	**1 : 5**

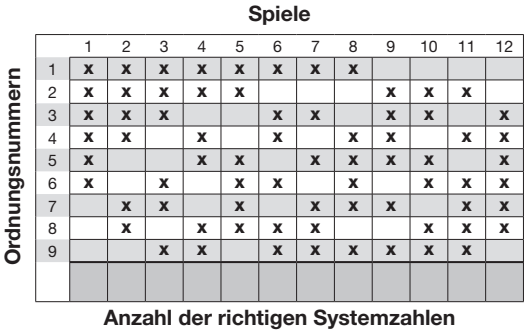
Teilsystem 9 / 12
9 Systemzahlen = 12 Spiele zu 7,80 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	9	2	-	14,29%	1 : 8.823.815
	oder	-	1	2	6	3	-	85,71%	1 : 1.470.636
6	entw.	1	-	-	9	-	2	14,29%	1 : 735.318
	oder	-	-	3	6	-	3	85,71%	1 : 122.553
5 und ZS	entw.	-	-	1	3	5	2	42,86%	1 : 40.851
	oder	-	1	-	3	6	1	14,29%	1 : 122.553
	oder	-	-	-	6	3	1	42,86%	1 : 40.851
5	entw.	-	-	1	3	-	7	57,14%	1 : 3.502
	oder	-	-	-	6	-	4	42,86%	1 : 4.669
4 und ZS	entw.	-	-	-	2	4	-	8,57%	1 : 9.337
	oder	-	-	-	2	2	2	34,29%	1 : 2.334
	oder	-	-	-	1	5	2	34,29%	1 : 2.334
	oder	-	-	-	1	3	4	22,86%	1 : 3.502
4	entw.	-	-	-	2	-	4	42,86%	1 : 275
	oder	-	-	-	1	-	7	57,14%	1 : 206
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	1	2	42,86%	1 : 206
	oder	-	-	-	-	2	1	42,86%	1 : 206
	oder	-	-	-	-	1	1	14,29%	1 : 618
3	entw.	-	-	-	-	-	3	85,71%	1 : 19
	oder	-	-	-	-	-	2	14,29%	1 : 112

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 9 / 12



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Teilsystem 10 / 15
10 Systemzahlen = 15 Spiele zu 9,75 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen 1	2	3	4	5	6	Wahrscheinlichkeit	
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	6	6	2	7,14%	1 : 5.294.289
	oder	-	-	2	6	4	2	42,86%	1 : 882.382
	oder	-	1	1	6	5	1	42,86%	1 : 882.382
	oder	-	-	-	12	-	-	7,14%	1 : 5.294.289
6	entw.	1	-	-	6	-	8	7,14%	1 : 605.062
	oder	-	-	2	6	-	6	85,71%	1 : 50.422
	oder	-	-	-	12	-	-	7,14%	1 : 605.062
5 und ZS	entw.	-	-	1	2	5	3	28,57%	1 : 25.211
	oder	-	1	-	2	4	4	7,14%	1 : 100.844
	oder	-	-	-	4	8	-	7,14%	1 : 100.844
	oder	-	-	-	4	4	4	28,57%	1 : 25.211
	oder	-	-	-	5	3	2	28,57%	1 : 25.211
5	entw.	-	-	1	2	-	8	35,71%	1 : 2.966
	oder	-	-	-	4	-	8	35,71%	1 : 2.966
	oder	-	-	-	5	-	5	28,57%	1 : 3.707
4 und ZS	entw.	-	-	-	3	-	-	7,14%	1 : 5.932
	oder	-	-	-	1	3	3	28,57%	1 : 1.483
	oder	-	-	-	1	4	2	28,57%	1 : 1.483
	oder	-	-	-	1	2	4	28,57%	1 : 1.483
	oder	-	-	-	-	4	4	7,14%	1 : 5.932
4	entw.	-	-	-	3	-	-	7,14%	1 : 1.079
	oder	-	-	-	1	-	6	85,71%	1 : 90
	oder	-	-	-	-	-	8	7,14%	1 : 1.079
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	1	2	42,86%	1 : 135
	oder	-	-	-	-	3	-	7,14%	1 : 809
	oder	-	-	-	-	1	1	42,86%	1 : 135
	oder	-	-	-	-	-	2	7,14%	1 : 809
3	entw.	-	-	-	-	-	3	50,00%	1 : 25
	oder	-	-	-	-	-	2	50,00%	1 : 25

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 10 / 15

Spiele

Ordnungsnummern	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	x	x	x	x	x	x	x	x	x						
2	x	x	x	x	x					x	x	x	x		
3	x	x				x	x	x		x	x	x		x	
4			x	x		x	x		x	x	x		x	x	
5	x		x			x		x	x	x		x	x		x
6		x		x			x	x	x		x	x	x		x
7	x			x	x		x		x	x		x		x	x
8	x			x	x	x		x			x		x	x	x
9		x	x		x	x			x		x	x		x	x
10		x	x		x		x	x		x			x	x	x

Anzahl der richtigen Systemzahlen

Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Teilsystem 12 / 22

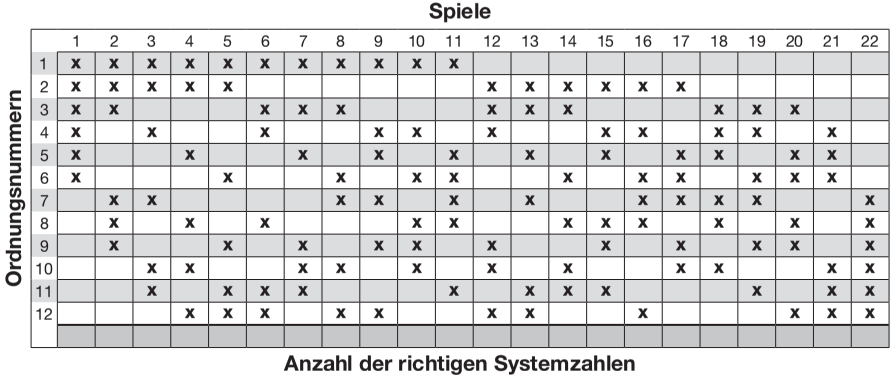
12 Systemzahlen = 22 Spiele zu 14,30 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	-	10	10	2,38%	1 : 2.406.495
	oder	-	-	1	5	5	5	71,43%	1 : 80.217
	oder	-	1	-	5	5	5	14,29%	1 : 401.083
	oder	-	-	-	9	2	2	11,90%	1 : 481.299
6	entw.	1	-	-	-	-	20	2,38%	1 : 437.545
	oder	-	-	1	5	-	10	85,71%	1 : 12.154
	oder	-	-	-	9	-	4	11,90%	1 : 87.509
5 und ZS	entw.	-	-	1	-	5	5	14,29%	1 : 12.154
	oder	-	1	-	-	-	10	2,38%	1 : 72.924
	oder	-	-	-	3	6	2	11,90%	1 : 14.585
	oder	-	-	-	3	3	5	71,43%	1 : 2.431
5	entw.	-	-	1	-	-	10	16,67%	1 : 2.279
	oder	-	-	-	3	-	8	83,33%	1 : 456
4 und ZS	entw.	-	-	-	1	2	2	50,00%	1 : 304
	oder	-	-	-	1	-	4	16,67%	1 : 912
	oder	-	-	-	-	3	5	33,33%	1 : 456
4	entw.	-	-	-	1	-	4	66,67%	1 : 59
	oder	-	-	-	-	-	8	33,33%	1 : 118
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	-	2	33,33%	1 : 88
	oder	-	-	-	-	1	1	66,67%	1 : 44
3		-	-	-	-	-	2	100,00%	1 : 9

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 12 / 22



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x											
2	x	x	x	x	x							x	x	x	x	x	x					
3	x	x				x	x	x				x	x	x				x	x	x		
4	x		x			x			x	x		x			x	x		x	x		x	
5	x			x			x		x		x		x		x		x	x		x	x	
6	x				x			x		x	x			x		x	x		x	x	x	
7		x	x					x	x		x		x			x	x	x	x			x
8		x		x		x				x	x			x	x	x		x		x		x
9		x			x		x		x	x		x			x		x		x	x		x
10			x	x			x	x		x		x		x			x	x			x	x
11			x		x	x	x				x		x	x	x				x		x	x
12				x	x	x		x	x			x	x			x				x	x	x

Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Teilsystem 10 / 30

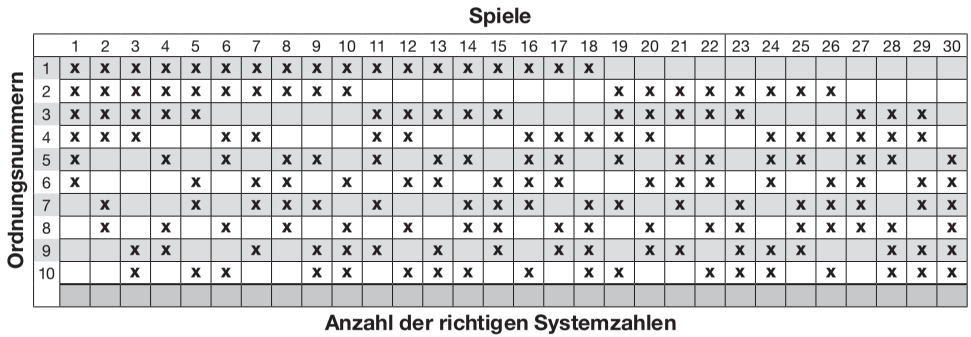
10 Systemzahlen = 30 Spiele zu 19,50 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	18	6	2	14,29%	1 : 2.647.145
	oder	-	1	3	12	9	3	85,71%	1 : 441.191
6	entw.	1	-	-	18	-	8	14,29%	1 : 302.531
	oder	-	-	4	12	-	12	85,71%	1 : 50.422
5 und ZS	entw.	-	-	1	6	9	7	57,14%	1 : 12.605
	oder	-	1	-	6	12	4	14,29%	1 : 50.422
	oder	-	-	-	10	6	4	28,57%	1 : 25.211
5	entw.	-	-	1	6	-	16	71,43%	1 : 1.483
	oder	-	-	-	10	-	10	28,57%	1 : 3.707
4 und ZS	entw.	-	-	-	3	4	4	14,29%	1 : 2.966
	oder	-	-	-	2	8	4	28,57%	1 : 1.483
	oder	-	-	-	2	5	7	57,14%	1 : 742
4	entw.	-	-	-	3	-	8	14,29%	1 : 539
	oder	-	-	-	2	-	12	85,71%	1 : 90
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	2	3	85,71%	1 : 67
	oder	-	-	-	-	3	2	14,29%	1 : 404
3		-	-	-	-	-	5	100,00%	1 : 13

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 10 / 30



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

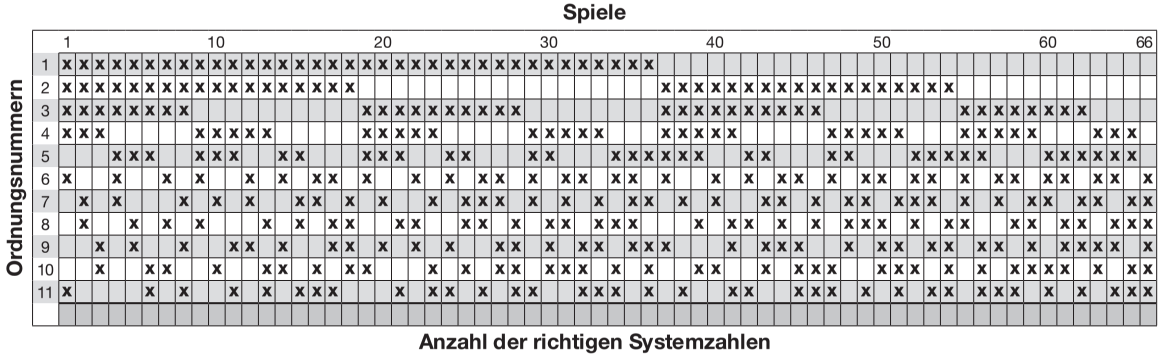
Teilsystem 11 / 66
11 Systemzahlen = 66 Spiele zu 42,90 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	30	12	8	14,29%	1 : 962.598
	oder	-	1	4	20	18	12	85,71%	1 : 160.433
6	entw.	1	-	-	30	-	20	14,29%	1 : 141.559
	oder	-	-	5	20	-	30	85,71%	1 : 23.593
5 und ZS	entw.	-	-	1	10	14	16	71,43%	1 : 4.719
	oder	-	1	-	10	20	10	14,29%	1 : 23.593
	oder	-	-	-	15	10	10	14,29%	1 : 23.593
5	entw.	-	-	1	10	-	30	85,71%	1 : 715
	oder	-	-	-	15	-	20	14,29%	1 : 4.290
4 und ZS	entw.	-	-	-	3	8	12	85,71%	1 : 286
	oder	-	-	-	3	12	8	14,29%	1 : 1.716
4		-	-	-	3	-	20	100,00%	1 : 54
3 und ZS		-	-	-	-	3	5	100,00%	1 : 40
3		-	-	-	-	-	8	100,00%	1 : 10

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 11 / 66



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

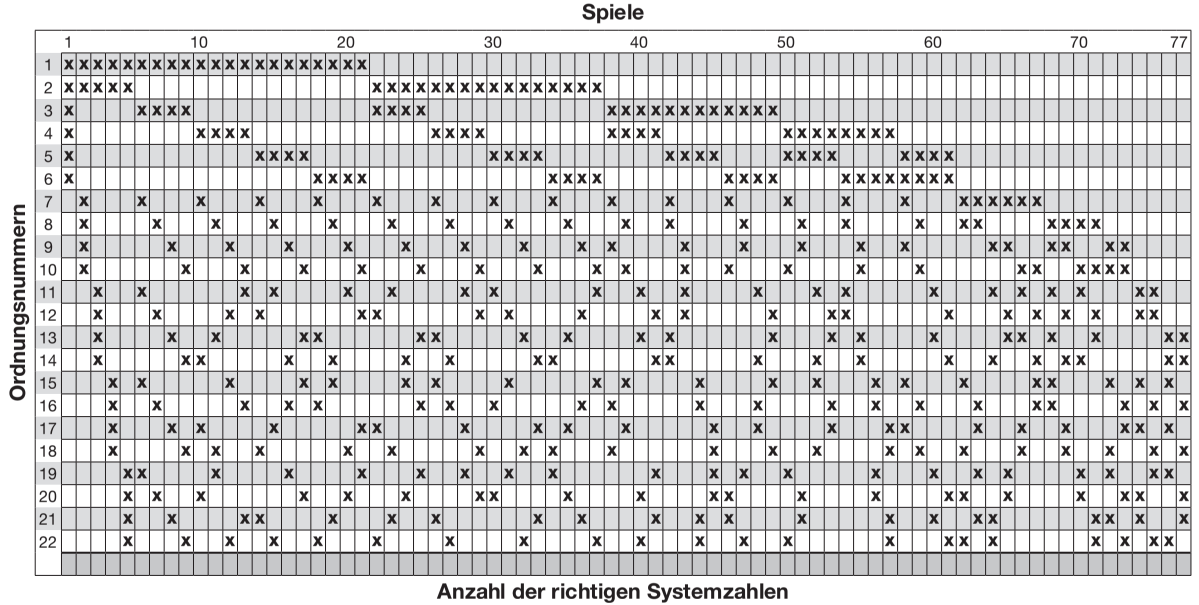
Teilsystem 22 / 77
22 Systemzahlen = 77 Spiele zu 50,05 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	-	-	-	0,10%	1 : 257.839
	oder	-	1	-	-	-	10	0,62%	1 : 42.973
	oder	-	-	1	-	2	8	9,29%	1 : 2.865
	oder	-	-	-	2	1	11	18,58%	1 : 1.432
	oder	-	-	-	2	3	9	37,15%	1 : 716
	oder	-	-	-	2	2	10	18,58%	1 : 1.432
	oder	-	-	-	3	-	8	4,64%	1 : 5.730
	oder	-	-	-	3	2	6	6,19%	1 : 4.297
	oder	-	-	-	3	4	4	1,55%	1 : 17.189
	oder	-	-	-	-	4	16	3,10%	1 : 8.595
	oder	-	-	-	-	-	20	0,21%	1 : 128.919
6	entw.	1	-	-	-	-	-	0,10%	1 : 179.366
	oder	-	-	1	-	-	10	9,91%	1 : 1.868
	oder	-	-	-	2	-	12	74,30%	1 : 249
	oder	-	-	-	3	-	8	12,38%	1 : 1.495
	oder	-	-	-	-	-	20	3,30%	1 : 5.605
5 und ZS	entw.	-	1	-	-	-	-	0,10%	1 : 29.894
	oder	-	-	1	-	-	-	1,65%	1 : 1.868
	oder	-	-	-	1	-	6	8,26%	1 : 374
	oder	-	-	-	1	1	5	49,54%	1 : 62
	oder	-	-	-	1	2	4	12,38%	1 : 249
	oder	-	-	-	-	2	8	24,77%	1 : 125
	oder	-	-	-	-	-	10	3,30%	1 : 934
5	entw.	-	-	1	-	-	-	1,75%	1 : 1.359
	oder	-	-	-	1	-	6	70,18%	1 : 34
	oder	-	-	-	-	-	10	28,07%	1 : 85
4 und ZS	entw.	-	-	-	1	-	-	15,79%	1 : 60
	oder	-	-	-	-	1	3	56,14%	1 : 17
	oder	-	-	-	-	-	4	28,07%	1 : 34
4	entw.	-	-	-	1	-	-	15,79%	1 : 52
	oder	-	-	-	-	-	4	84,21%	1 : 10
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	1	-	15,79%	1 : 39
	oder	-	-	-	-	-	1	84,21%	1 : 7
3		-	-	-	-	-	1	100,00%	1 : 6

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 22 / 77



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Teilsystem 16 / 112

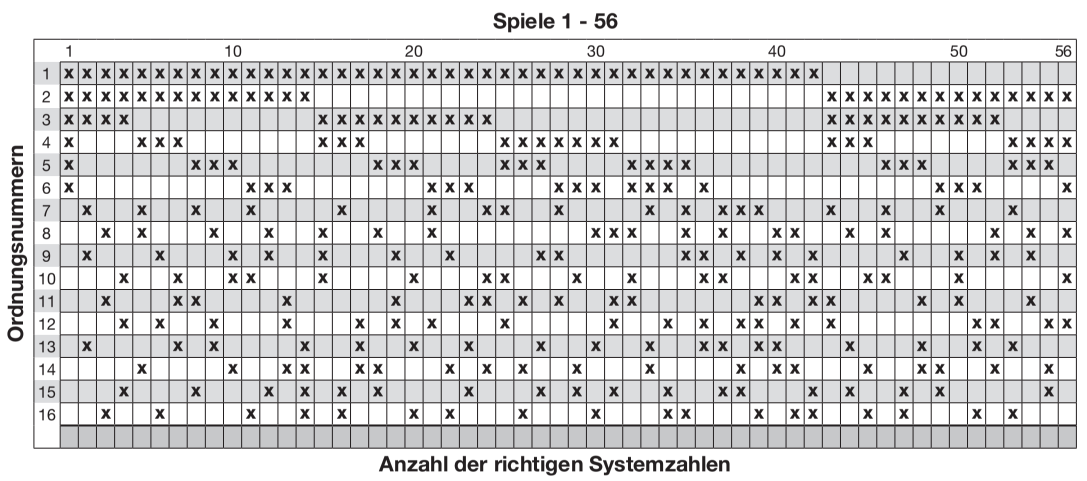
16 Systemzahlen = 112 Spiele zu 72,80 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
6 und ZS	entw.	1	-	-	-	18	42	1,41%	1 : 281.944
	oder	-	1	-	9	9	25	8,40%	1 : 47.233
	oder	-	-	1	9	11	23	25,19%	1 : 15.744
	oder	-	-	1	9	10	24	50,39%	1 : 7.872
	oder	-	-	-	15	6	14	4,22%	1 : 93.981
	oder	-	-	-	12	16	16	2,08%	1 : 190.900
	oder	-	-	-	12	8	24	8,31%	1 : 47.725
6	entw.	1	-	-	-	-	60	1,41%	1 : 97.222
	oder	-	-	1	9	-	34	83,98%	1 : 1.629
	oder	-	-	-	15	-	20	4,22%	1 : 32.407
	oder	-	-	-	12	-	32	10,39%	1 : 13.166
5 und ZS	entw.	-	-	-	5	5	15	42,01%	1 : 543
	oder	-	-	-	5	10	10	4,20%	1 : 5.427
	oder	-	-	-	4	8	16	10,47%	1 : 2.178
	oder	-	-	-	4	6	18	27,92%	1 : 817
	oder	-	-	1	-	9	21	14,00%	1 : 1.628
	oder	-	1	-	-	-	30	1,40%	1 : 16.280
5	entw.	-	-	-	5	-	20	46,21%	1 : 194
	oder	-	-	-	4	-	24	38,38%	1 : 233
	oder	-	-	1	-	-	30	15,40%	1 : 581
4 und ZS	entw.	-	-	-	1	3	9	30,77%	1 : 116
	oder	-	-	-	1	-	12	15,39%	1 : 233
	oder	-	-	-	1	4	8	46,16%	1 : 78
	oder	-	-	-	-	4	12	7,68%	1 : 467
4	entw.	-	-	-	1	-	12	92,32%	1 : 17
	oder	-	-	-	-	-	16	7,68%	1 : 207
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	1	3	92,31%	1 : 13
	oder	-	-	-	-	-	4	7,69%	1 : 155
3		-	-	-	-	-	4	100,00%	1 : 6

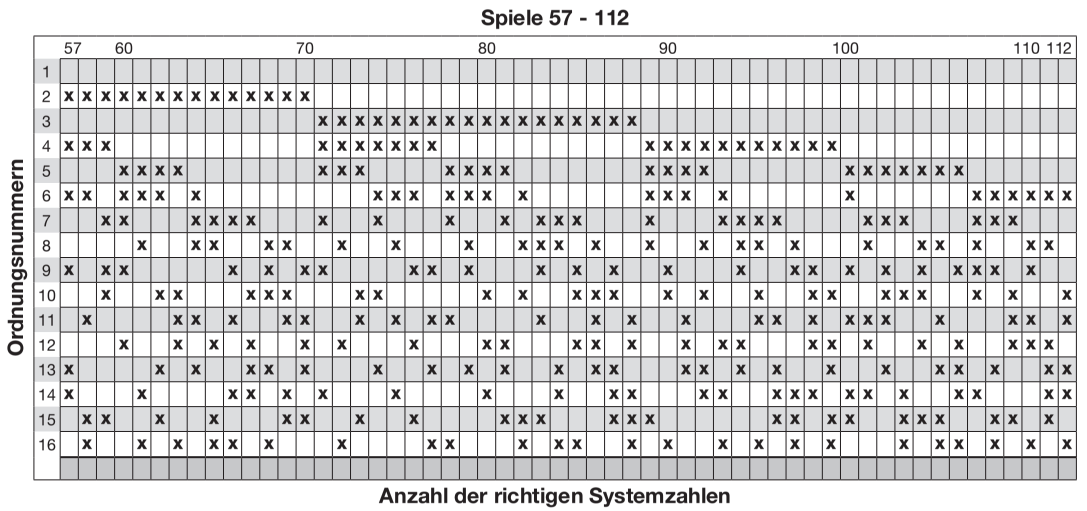
ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 16 / 112



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Abwicklungsschema Teilsystem 16 / 112 (Fortsetzung)



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Teilsystem 26 / 130

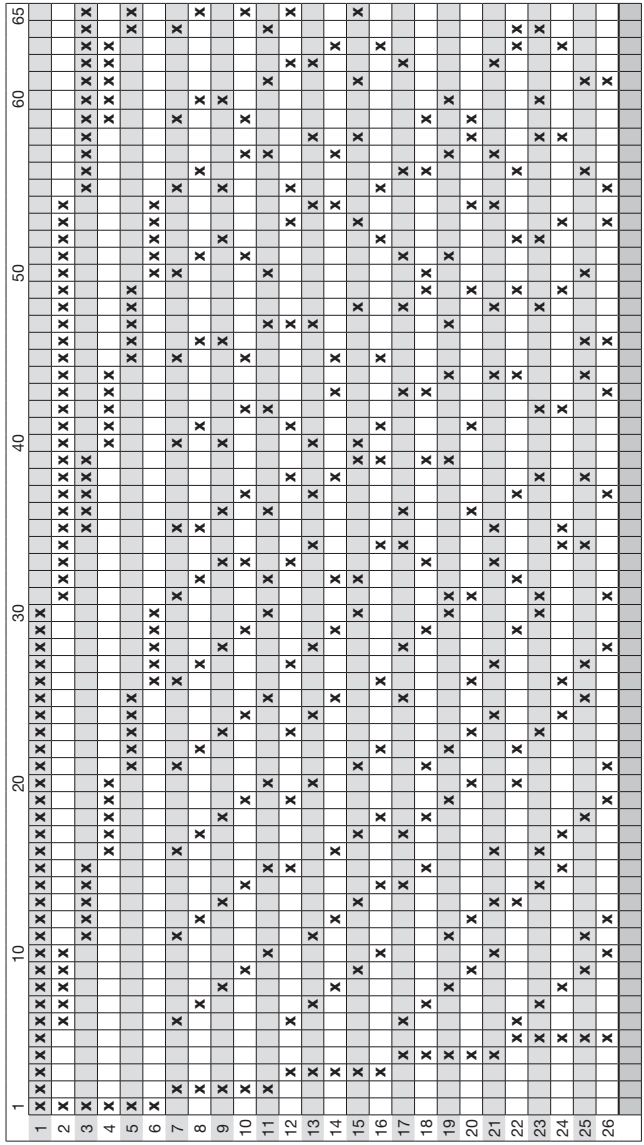
26 Systemzahlen = 130 Spiele zu 84,50 €

Gewinntabelle

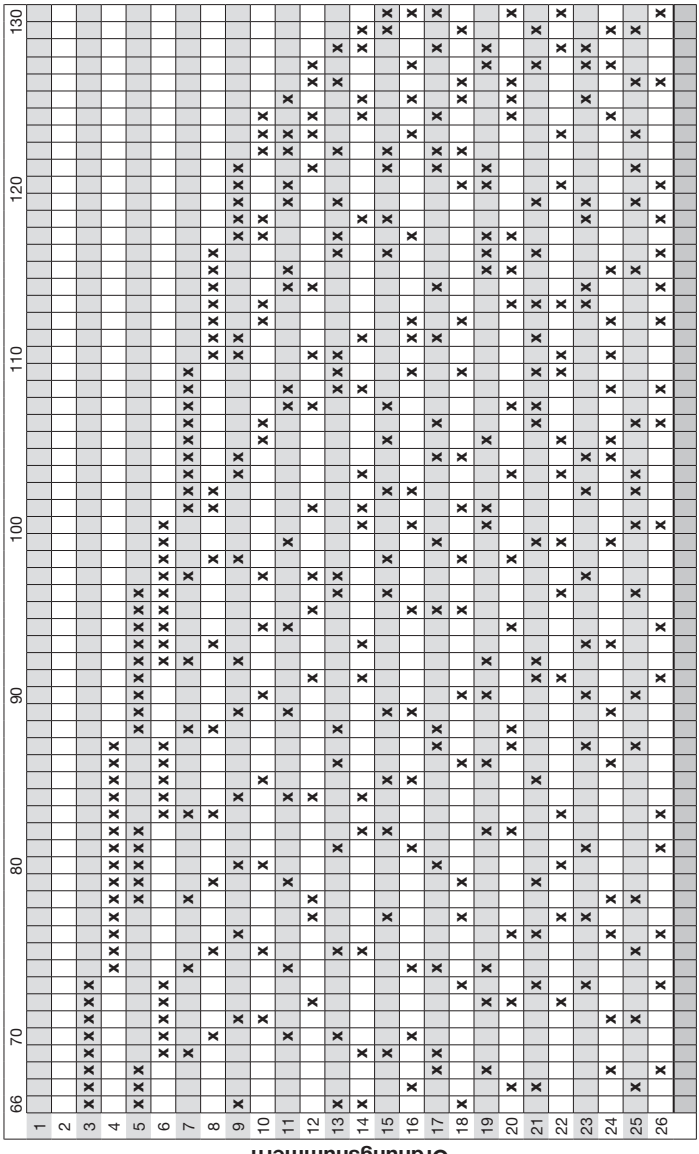
Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen 1	2	3	4	5	6	Wahrscheinlichkeit	
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolugte
6 und ZS	entw.	1	-	-	-	-	-	0,06%	1 : 122.176
	oder	-	1	-	-	-	10	0,34%	1 : 20.363
	oder	-	-	1	-	1	9	2,71%	1 : 2.545
	oder	-	-	1	-	2	8	3,73%	1 : 1.851
	oder	-	-	-	2	-	12	4,40%	1 : 1.566
	oder	-	-	-	2	1	11	12,20%	1 : 566
	oder	-	-	-	2	3	9	8,81%	1 : 783
	oder	-	-	-	2	2	10	31,85%	1 : 217
	oder	-	-	-	1	1	15	4,07%	1 : 1.697
	oder	-	-	-	1	2	14	8,81%	1 : 783
	oder	-	-	-	1	3	13	13,55%	1 : 509
	oder	-	-	-	3	-	8	2,03%	1 : 3.394
	oder	-	-	-	3	2	6	2,37%	1 : 2.909
	oder	-	-	-	3	1	7	1,36%	1 : 5.091
	oder	-	-	-	3	3	5	0,45%	1 : 15.272
	oder	-	-	-	2	4	8	0,34%	1 : 20.363
	oder	-	-	-	1	4	12	0,68%	1 : 10.181
	oder	-	-	-	-	4	16	0,68%	1 : 10.181
	oder	-	-	-	-	3	17	0,90%	1 : 7.636
	oder	-	-	-	-	2	18	0,68%	1 : 10.181
6	entw.	1	-	-	-	-	-	0,06%	1 : 128.606
	oder	-	-	1	-	-	10	6,78%	1 : 1.072
	oder	-	-	-	2	-	12	57,59%	1 : 126
	oder	-	-	-	1	-	16	27,10%	1 : 268
	oder	-	-	-	3	-	8	6,21%	1 : 1.169
	oder	-	-	-	-	-	20	2,26%	1 : 3.215
5 und ZS	entw.	-	1	-	-	-	-	0,06%	1 : 21.434
	oder	-	-	1	-	-	-	1,13%	1 : 1.072
	oder	-	-	-	1	-	6	14,68%	1 : 82
	oder	-	-	-	1	1	5	38,40%	1 : 32
	oder	-	-	-	1	2	4	6,21%	1 : 195
	oder	-	-	-	-	2	8	19,20%	1 : 63
	oder	-	-	-	-	1	9	18,07%	1 : 67
	oder	-	-	-	-	-	10	2,26%	1 : 536
5	entw.	-	-	1	-	-	-	1,19%	1 : 1.191
	oder	-	-	-	1	-	6	59,29%	1 : 24
	oder	-	-	-	-	-	10	39,53%	1 : 36
4 und ZS	entw.	-	-	-	1	-	-	13,04%	1 : 43
	oder	-	-	-	-	1	3	47,43%	1 : 12
	oder	-	-	-	-	-	4	39,53%	1 : 14
4	entw.	-	-	-	1	-	-	13,04%	1 : 56
	oder	-	-	-	-	-	4	86,96%	1 : 8
3 und ZS	entw.	-	-	-	-	1	-	13,04%	1 : 42
	oder	-	-	-	-	-	1	86,96%	1 : 6
3		-	-	-	-	-	1	100,00%	1 : 8

ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 26 / 130



Abwicklungsschema Teilsystem 26 / 130 (Fortsetzung)



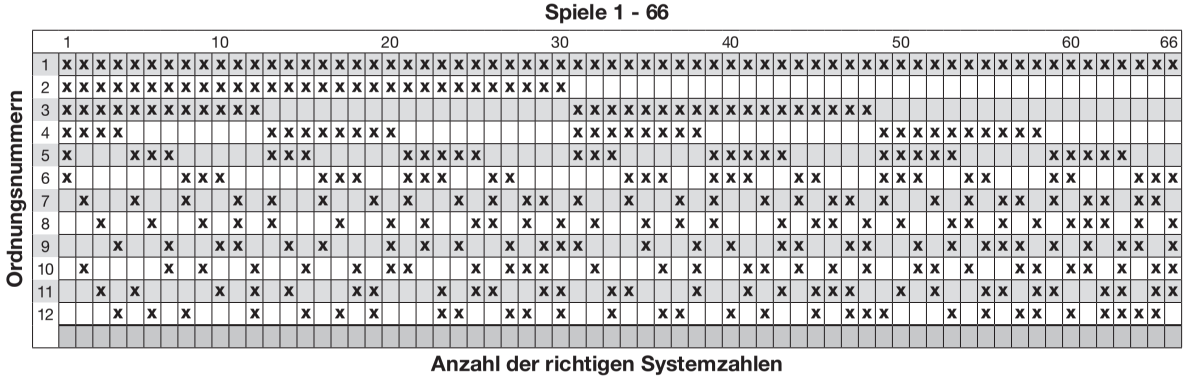
Teilsystem 12 / 132
12 Systemzahlen = 132 Spiele zu 85,80 €

Gewinntabelle

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolugte
6 und ZS	entw.	1	-	-	45	20	20	14,29%	1 : 401.083
	oder	-	1	5	30	30	30	85,71%	1 : 66.847
6	entw.	1	-	-	45	-	40	14,29%	1 : 72.924
	oder	-	-	6	30	-	60	85,71%	1 : 12.154
5 und ZS	entw.	-	-	1	15	20	30	85,71%	1 : 2.026
	oder	-	1	-	15	30	20	14,29%	1 : 12.154
5		-	-	1	15	-	50	100,00%	1 : 380
4 und ZS		-	-	-	4	12	20	100,00%	1 : 152
4		-	-	-	4	-	32	100,00%	1 : 39
3 und ZS		-	-	-	-	4	8	100,00%	1 : 29
3		-	-	-	-	-	12	100,00%	1 : 9

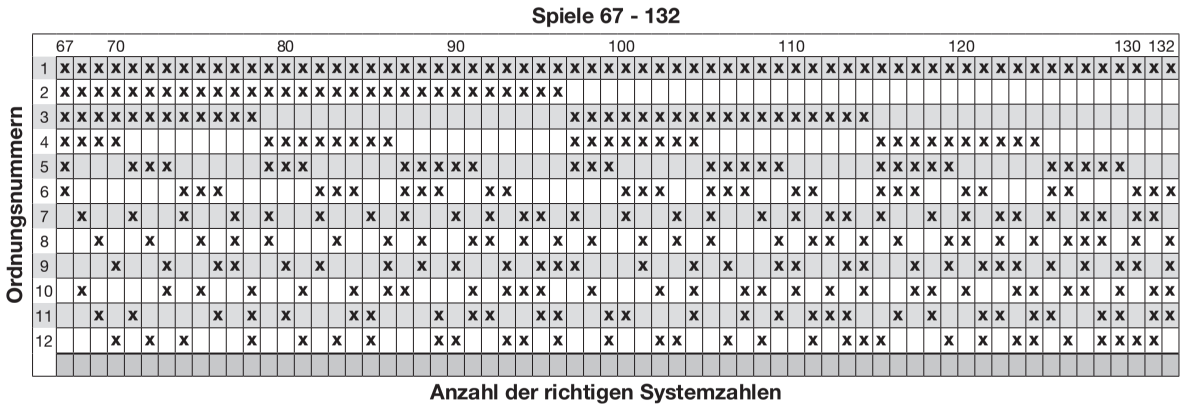
ZS = Zusatzsspiel, %-Sätze gerundet, Rundungsdifferenzen möglich

Abwicklungsschema Teilsystem 12 / 132



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Abwicklungsschema Teilsystem 12 / 132 (Fortsetzung)



Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 34 - 38.

Spieleinsatz für Voll- und Teilsysteme

Vollsysteme

6 aus ...		System-nummer	Anzahl Spiele	Spieleinsatz
	7	6 aus 7	7	4,55€
	8	6 aus 8	28	18,20€
	9	6 aus 9	84	54,60€
	10	6 aus 10	210	136,50€
	11	6 aus 11	462	300,30€
	12	6 aus 12	924	600,60€
	13	6 aus 13	1.716	1.115,40€

Teilsysteme

6 aus ...		System-nummer	Anzahl Spiele	Spieleinsatz
	9	9 / 12	12	7,80€
	10	10 / 15	15	9,75€
	12	12 / 22	22	14,30€
	10	10 / 30	30	19,50€
	11	11 / 66	66	42,90€
	22	22 / 77	77	50,05€
	16	16 / 112	112	72,80€
	26	26 / 130	130	84,50€
	12	12 / 132	132	85,80€

Wissenswertes über Voll- und Teilsysteme

Vollsysteme

Das Vollsystem mit der Systemnummer 6 aus 10 zeigt, dass 10 Systemzahlen, also Voraussagen, angekreuzt werden können, die – vollständig miteinander kombiniert – insgesamt 210 Spiele ergeben (siehe Seite 8).

Betrachten wir anhand von nur 7 angekreuzten Voraussagen, wie ein Vollsystem funktioniert:

Voraussagen:

3	6	18	24	28	34	42
Kombinationsmöglichkeiten:						
3	3	3	3	3	3	
6	6	6	6	6		6
18	18	18	18		18	18
24	24	24		24	24	24
28	28		28	28	28	28
34		34	34	34	34	34
	42	42	42	42	42	42

7 Voraussagen, die systematisch miteinander kombiniert werden sollen, bedeuten 7 Spiele. Kommt noch eine weitere Voraussage hinzu, schnellt die Anzahl der Spiele bereits auf 28 Spiele hoch. Bei 9 anzukreuzenden Zahlen sind es schon 84 und bei 10 sogar 210 Spiele. Zu mühsam, um so viele Spiele auf einfachen Normalscheinen zu spielen. Klar, dass sich da ein System mit dem Systemschein viel einfacher und unkomplizierter spielen lässt.

Teilsysteme

Jedem Teilsystem liegt ein entsprechendes Vollsystem zugrunde. Aus den gespielten Zahlen werden nicht alle, sondern nur die Kombinationen ausgewählt, die theoretisch die höchste Gewinnchance besitzen. Welche Spiele ausgewählt wurden, zeigt das jeweilige Abwicklungsschema, das zu jedem Teilsystem abgebildet ist.
Ein Beispiel: Enthält das Vollsystem 6 aus 9 mit 9 Systemzahlen insgesamt 84 Spiele, so werden daraus 12 Spiele ausgewählt, die mit dem Teilsystem 9 / 12 zu spielen sind (siehe Seiten 12 und 13).

Und so ist es möglich, bis zu 26 Voraussagen zu treffen, ohne dass ein unerschwinglicher Einsatz den Spaß am Spiel verdirbt. Wer seine Spiele verringert und damit auch seinen Einsatzbetrag, muss allerdings wissen, dass sich auch die Gewinnchancen entsprechend reduzieren. Während im Vollsystem ein „Sechser" garantiert ist – vorausgesetzt sämtliche gezogenen Zahlen befinden sich unter den gespielten Systemzahlen – **kommt es beim Teilsystem zusätzlich darauf an, dass von den möglichen Zahlenkombinationen gerade die 6 Gewinnzahlen getroffen wurden.**

Gewinnauswertung

So wird ein Vollsystem ausgewertet:

Bei Vollsystemen steht die Anzahl der Gewinne eindeutig fest. Eine bestimmte Anzahl von Treffern unter den gewählten Voraussagen ergibt die in der Gewinntabelle angegebenen Gewinne.

Ein Beispiel: Werden bei dem **Vollsystem 6 aus 7** mit 7 Voraussagen 3, 6, 18, 24, 28, 34, 42 die Gewinnzahlen 3, 18, 24 und 42 gezogen, so enthalten 3 Kombinationsmöglichkeiten 4 Richtige und 4 Kombinationsmöglichkeiten 3 Richtige.

Und so wird ein Teilsystem ausgewertet:

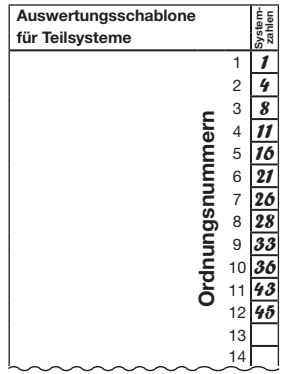
Die Gewinnermittlung bei Teilsystemen ist etwas zeitaufwändiger, da ja nicht alle Kombinationen sondern nur besonders ausgewählte Spiele auszuwerten sind.

Zu den Teilsystemen ist ein Abwicklungsschema in Form eines Kreuzschemas abgedruckt. So lässt sich bei den entweder/oder Möglichkeiten, die in den Gewinntabellen zu finden sind, die in Frage kommende Anzahl der Gewinne leicht anhand des Abwicklungsschemas ermitteln. Wie das vor sich geht, zeigen wir Ihnen anhand des **Beispiels Teilsystem 12 / 22.**

1. Zur Gewinnermittlung übertragen Sie Ihre gespielten Systemzahlen der Größe nach (beginnend mit der niedrigsten Zahl) von oben nach unten in die Auswertungsschablone für Teilsysteme (für den mehrmaligen Gebrauch bitte nur mit Bleistift eintragen, eine Auswertungsschablone finden Sie auf den Seiten 43 und 45).

2. Kennzeichnen Sie die Systemzahlen, die als Gewinnzahlen gezogen wurden, und die dazugehörigen Ordnungsnummern.

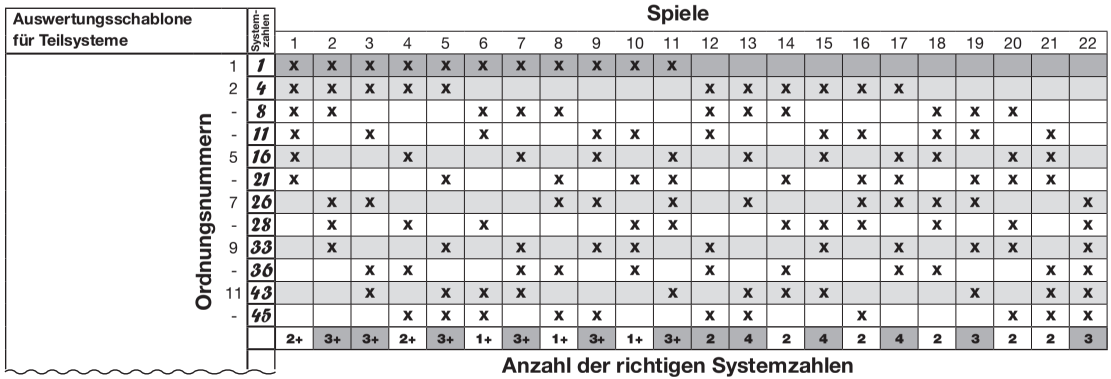
Beispiel: Als **Voraussagen** sollen gelten: 1- 4 - 8 - 11 - 16 - 21 - 26 - 28 - 33 - 36 - 43 - 45 sowie als **Treffer** sollen gelten: 4 - 16 - 26 - 33 - 43 und das Zusatzspiel 1.



3. Nun legen Sie die Auswertungsschablone für Teilsysteme, auf der Sie die jeweils richtigen Systemzahlen mit den dazugehörigen Ordnungsnummern (in unserem Beispiel 1., 2., 5., 7., 9. und 11.) gekennzeichnet haben, ganz links an das Abwicklungsschema und schieben die Auswertungsschablone weiter in Pfeilrichtung.

Dann lesen Sie Spalte für Spalte die Anzahl der Kreuze ab, die neben den markierten Ordnungsnummern/richtigen Systemzahlen erscheinen, und tragen die Anzahl der Übereinstimmungen in das untere freie Feld (für den mehrmaligen Gebrauch bitte nur mit Bleistift) ein. Befindet sich in der Anzahl der Übereinstimmungen auch ein **Zusatzspiel**, so wird die Anzahl der Übereinstimmungen um "- 1" berichtigt und durch den Zusatz "+" (= Zusatzspiel) gekennzeichnet (z. B. Spalte 3: 4 - 1 = 3+).

Wenn Sie alle 22 Spalten durchgegangen sind, gelangen Sie zu dem Ergebnis: **3 x 4**. **Gewinnklasse** (4 Richtige in den Spalten 13, 15 und 17, **6 x 5. Gewinnklasse** (3 Richtige mit Zusatzspiel in den Spalten 2, 3, 5, 7, 9 und 11) und **2 x 6. Gewinnklasse** (3 Richtige in den Spalten 19 und 22 - siehe Übersicht Seite 39).


Auswertungsschablone für Teilsysteme
Ordnungsnummern
Systemzahlen
Spiele
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
1 4 8 11 16 21 26 28 33 36 43 45
2+ 3+ 3+ 2+ 3+ 1+ 3+ 1+ 3+ 1+ 3+ 2 4 2 4 2 4 2 3 2 2 3
Anzahl der richtigen Systemzahlen

Die entsprechende Gewinntabelle (Teilsystem 12 / 22 – Auszug) weist bei 5 Richtigen mit Zusatzspiel die folgenden Gewinnmöglichkeiten aus (siehe unterstrichene Zeile):

Anzahl der richtigen Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Gewinnklassen						Wahrscheinlichkeit	
		1	2	3	4	5	6		
		6	5 + ZS	5	4	3 + ZS	3	relative	absolute
5 und ZS	entw.	-	-	1	-	5	5	14,29%	1 : 12.154
	oder	-	1	-	-	-	10	2,38%	1 : 72.924
	oder	-	-	-	3	6	2	11,90%	1 : 14.585
	oder	-	-	-	3	3	5	71,43%	1 : 2.431

Wertung von Spielen

Bei der Auswahlwette werden sechs Fußballspiele als Gewinnspiele und ein weiteres Fußballspiel als Zusatzspiel gewertet. Die zu wertenden Fußballspiele werden aus den unentschiedenen Fußballspielen und, wenn diese nicht ausreichen, aus den Fußballspielen mit dem geringsten Torunterschied ermittelt, wobei Fußballspiele mit höherer Gesamttorzahl (z. B. 5:5 vor 4:4 vor 3:3 usw., bzw 5:4 oder 4:5 vor 4:3 oder 3:4 vor 3:2 oder 2:3 usw.) und bei gleichen Torzahlen die Fußballspiele mit der niedrigeren Nummer (Nummer der Reihenfolge auf dem Spielplan) Vorrang haben.

Für Fußballspiele, die vor dem für die jeweilige Wettrunde festgelegten Annahmeschluss begonnen haben oder abgebrochen worden sind, sowie für Spiele, die an den Spieltagen der betreffenden Wettrunde nicht stattgefunden haben, gilt - gleichwertig den Ergebnissen ausgetragener Spiele - eine durch Auslosung unter Berücksichtigung sportlicher Gesichtspunkte ermittelte Ersatzwertung (1, 0 oder 2). Werden außer dem Endergebnis auch die Ergebnisse von Teilabschnitten gewertet, so gilt bei einem ausgefallenen Fußballspiel eine Ersatzwertung, die sowohl für das Endergebnis als auch für Teilabschnitte gesondert ausgelost wird.

Tendenz

Rechtzeitig vor jedem Spieltag gibt ein Fachgremium zu jeder Spielpaarung, die auf dem Spielplan steht, je 10 Voraussagen für den Spielausgang ab. Dabei geht es jeweils um den Sieg des in den Spielpaarungen erstgenannten Vereins, Unentschieden oder Sieg des in den Spielpaarungen zweitgenannten Vereins, wobei im Toto die Zahlen 1, 0 oder 2 stehen. Lautet die Tendenz z. B. 6 3 1, heißt das: 6 Stimmen wurden für den Sieg des in den Spielpaarungen erstgenannten Vereins abgegeben, 3 Stimmen für

ein Unentschieden und eine weitere Stimme für einen Sieg des in den Spielpaarungen zweitgenannten Vereins.

Kann es eine Tendenz 10 0 0 geben? Nein! Sicher ist bei einem Spiel eines Bundesliga-Teams gegen eine Amateurmannschaft die Mannschaft aus der höchsten deutschen Spielklasse haushoher Favorit, aber – und das ist das Schöne am Fußball – der Außenseiter hat immer die Chance auf ein Unentschieden oder sogar einen Sieg! Sie werden doch sicher selbst schon erlebt haben, dass ein Bundesliga-Club gegen einen Amateurverein verloren hat. Diese Möglichkeit muss in der Tendenz in jedem Fall berücksichtigt werden, so dass immer mindestens eine Stimme für ein Unentschieden oder einen Sieg der Heim- bzw. Gastmannschaft „reserviert" bleibt. Die Tendenz kann also nie höher als 8 1 1, 1 8 1 oder 1 1 8 lauten.

Ersatzwertung

So schwierig das Problem der Spielausfälle für den Fußball selbst ist, für Toto hat es fast keine Bedeutung mehr. Es wurde auf ebenso einfache wie natürliche Weise durch die Ersatzwertung gelöst. Dabei wird der fehlende Tipp für ausgefallene oder abgebrochene Fußballspiele nach der **Tendenz** ausgelost und gewertet.

Die Auslosung wird mit Hilfe einer Ziehungstrommel durchgeführt. In der Trommel befinden sich 10 Kugeln mit den Ziffern 0 - 9. Für jedes Fußballspiel wird eine der 10 Kennziffern gezogen und in die senkrechte Spalte der abgebildeten Tafel eingetragen. Gleichzeitig wird das in der Spalte unter der ausgelosten Kennziffer und in der Zeile der jeweiligen Spielnummer befindliche Nummerntäfelchen abgenommen und in der auf Seite 40 sichtbaren Spalte **Ersatztippreihe** befestigt. Die auf dem Schaubild erkennbaren, unterlegten Felder machen diesen Vorgang deutlich.

Am Schluss der Ziehung zeigt die Ersatztippreihe an, welche Tippzeichen beim Ausfall oder Abbruch eines bestimmten Fußballspiels zur Ersatzauswertung als richtiger Tipp herangezogen werden.

Bei der Auswahlwette gelten die Spiele
mit der Ersatzwertung **1** wie ein Fußballspiel mit dem Ergebnis **1:0**,
mit der Ersatzwertung **0** wie ein Fußballspiel mit dem Ergebnis **0:0**,
mit der Ersatzwertung **2** wie ein Fußballspiel mit dem Ergebnis **0:1**.

Deutscher Fußball-Toto

Ersatzwertung bei Spielausfällen (Auswahlwette)

Spielnummer	Tendenz			Kennziffer										Gezogene Kennziffer	Ersatz-tipp-reihe
	1	**0**	**2**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**0**		
1	7	1	2	1	1	1	1	1	1	1	0	2	2	3	1
2	8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	2	0	2
3	8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	2	3	1
4	5	4	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	2	0	2
5	4	3	3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1
6	4	2	4	1	1	1	1	0	0	2	2	2	2	7	2
39	4	3	3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1
40	4	2	4	1	1	1	1	0	0	2	2	2	2	7	2
41	7	2	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	2	8	0
42	7	2	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	2	0	2
43	5	3	2	1	1	1	1	1	0	0	0	2	2	9	2
44	4	2	4	1	1	1	1	0	0	2	2	2	2	2	1
45	4	3	3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	0	2

Das Ziehungsergebnis wird protokolliert. Ein Missbrauch des Ziehungsergebnisses ist ausgeschlossen, weil die Ersatzauslosung erst zu einem Zeitpunkt stattfindet, zu dem die übertragenen Daten und/oder die Daten des Quicktipps sowie die von der Zentrale vergebenen Daten in der Zentrale des Unternehmens aufgezeichnet und auf dem sicheren Speichermedium abgespeichert sind, die auf dem sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten auswertbar sind und das sichere Speichermedium durch digitalen oder physischen Verschluss rechtzeitig (d. h. vor Beginn des ersten Fußballspiels des ersten Spieltags) gesichert ist und die erstellte (Spiel-) Quittung die auf dem durch digitalen oder

physischen Verschluss gesicherten Speichermedium abgespeicherten Daten aufweist.

Ein Fußballspiel, das während der regulären Spielzeit abgebrochen wird, wird nach der **Tendenz** ausgelost und gewertet.

Muss bei einer Spielpaarung in jedem Fall eine Entscheidung unter Ausschluss eines Unentschiedenergebnisses (z. B. UEFA-Cup oder DFB-Pokalspiele) getroffen werden und wird dieses Ergebnis durch Verlängerung oder durch ein Elfmeterschießen ermittelt, zählt diese Spielpaarung nach dem Ergebnisstand der regulären Spielzeit (90 Minuten) als ein Unentschiedenergebnis.

Werden außer dem Endergebnis auch die Ergebnisse von Teilabschnitten gewertet, so gilt bei einem ausgefallenen Fußballspiel eine Ersatzwertung, die sowohl für das Endergebnis als auch für Teilabschnitte gesondert ausgelost wird. Sind nicht alle in den Spielplan aufgenommenen Teilabschnitte gespielt oder ist das Fußballspiel in einem zweiten oder weiteren Teilabschnitt abgebrochen worden, so wird das Ergebnis der zu Ende gespielten Teilabschnitte gewertet; für das Endergebnis und das Ergebnis der nicht zu Ende gespielten Teilabschnitte gelten die Ergebnisse der Ersatzauslosung.

Die Ersatzauslosung erfolgt in der Weise, dass die von dem Unternehmen bekanntgegebene Wahrscheinlichkeit des Spielausgangs (siehe **Tendenz**) unter angemessener (in der Regel prozentualer) Berücksichtigung aller Möglichkeiten zugrunde gelegt wird. Art, Ort und Zeitpunkt der Auslosung bestimmt das Unternehmen.

Informationen für TOTO-Spieler (LOTTO Bremen aktuell) sind kostenlos in den Annahmestellen erhältlich!

Notizen:

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26

Auswertungsschablone für Teilsysteme

Systemzahlen	Ordnungsnummern
	1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
	20
	21
	22
	23
	24
	25
	26

Nachdruck nur mit Genehmigung der
Bremer Toto und Lotto GmbH

Diese Broschüre beinhaltet die zum Zeitpunkt der Drucklegung zugelassenen Systeme.

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Für dennoch übersehene Druck- und Rechenfehler können wir keine Haftung übernehmen.

Es gelten die Teilnahmebedingungen, die in den Annahmestellen einzusehen bzw. erhältlich sind.

Bremer Toto und Lotto GmbH

Hausadresse:
Schwachhauser Heerstr. 115
28211 Bremen

Postanschrift:
Postfach 10 67 67
28067 Bremen

Telefon: (04 21) 49990-0
Telefax: (04 21) 49990-276
E-Mail: btl@lotto-bremen.de
Internet: www.lotto-bremen.de

Drucklegung 4.000 – Februar 2017 (Änderungen vorbehalten)

Spielen kann süchtig machen.
Infos: Annahmestellen und
www.lotto-bremen.de
Beratung: BZgA 0800 1372700
Spielteilnahme ab 18.

LOTTO®
Bremen